**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2018 – 10 – 28 일요일, 13:00 ~ 15:00 | **장소** | 공학관1층 |
| **작성자** | 김동현 | **회차** | 5회차 |
| **참석자** | 이현구, 김동현 | **불참자** | 손승현 |

|  |  |
| --- | --- |
| **안건** | 1. 프로젝트 진행 |
| **회의내용** | 1. 프로젝트 진행    1. Python  1.1.1 파이썬 클래스   1.1.2 파이썬 gui   * 1. Study   1.2.1 비행기의 유동적 움직임 구현  1.2.2 비행기 움직임 오류 수정(화면내에 무조건 비행기나타나게 구현)   * 1. Pygame      1. pip이용하여 라이브러리 활용      2. 파이참 연동하여 Pygame이용 |
| **결정사항** | 비행기 총알 만들기 |
| **향후일정** | 1. 10/31 오프라인회의  * 총알 배치   2. 각자 해당 파트 준비해올것 |
| **특이사항** |  |
| **사진** |  |